

"MAZS - AZ ÉLET NAGY KÉRDÉSEI NYEREMÉNYJÁTÉK" RÉSZVÉTELI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE

A **"MAZS - Az Élet Nagy Kérdései"** elnevezésű nyereményjáték (**"Játék"**) szervezője a **Magyarországi Zsidó Szociális Segély Alapítvány** (székhely: 1075 Budapest, Síp u. 12.) (**"Szervező"**).

A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával kapcsolatos egyes feladatokat a BURIBA Reklámügynökség (székhely: 6 Bograshov, Tel Aviv 6380810, Israel) (**"Lebonyolító"**) látja el.

2. A JÁTÉKBAN TÖRTÉNŐ RÉSZVÉTEL FELTÉTELEI

- 2.1 A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, valamint a magyar hatóságok által kiállított érvényes személyazonosító okmánnyal rendelkező, 18. életévét betöltött magyar állampolgár, a 2.7 pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (**"Játékos"**) vehet részt, aki a Játék 3. pontban írt időtartama alatt a www.kerdesek.mazs.hu domain alatti weboldalon (a továbbiakban: **"Weboldal"**) található **"MAZS - Az Élet Nagy Kérdései"** elnevezésű nyereményjátékban (**"Játék"**) elfogadja a jelen játékszabályzatban (**"Játékszabályzat"**) írt valamennyi feltételt, majd ezt követően a játszik a játékkal, mellyel a Lebonyolító rendelkezésére bocsátja bizonyos személyes adatait (név, e-mail cím, telefonszám) (a továbbiakban együtt: **"Pályázat"**).
- 2.2 Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.
- 2.3 A Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket kizárhatja a Játékból.
- 2.4 Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált saját e-mail címmel küldenek be a Játékba, illetve saját e-mail címüket adják meg. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált e-mail címet vesz igénybe, illetve nem saját adatait adja meg, a Játékkal kapcsolatos e-mail fiók használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja.
- 2.5 A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn, illetve a Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.
- 2.6 A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.
- 2.7 A Játékból ki vannak zárva a Szervező, valamint a Játék szervezésében részt vevő egyéb szervezetek dolgozói és mindezen személyek Ptk. 8:1.§ (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói.
- 2.8 A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve vagy valamely kitalált fantázianév alatt csapatban, és/vagy nem valós adatokkal vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen

személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vagy több, illetve hamis adattal vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítóknak okoztak.

3. A JÁTÉK IDŐTARTAMA

A Játék 2023. dec. 13. napján 16 óra 00 perctől 2024. február. 14. napján 12 óra 00 percig tart.

4. A JÁTÉK MENETE, SORSOLÁS

4.1 A Játékos a játékban egy online kvíz kérdéseire válaszolhat az élet nagy kérdéseivel kapcsolatban, összesen 21 témakörben, mint például a családi kasszatervezés, aktív időskor vagy épp a beiskoláztatás.

4.2 A Játékos feladata:

A Játékos szabadon választhat a témakörök között, hogy melyiket tölti ki. Minden témakörön belül 5 kérdésre szükséges válaszolni. A válaszok beküldése után a Játékosnak meg kell adnia az elérhetőségeit, amennyiben részt szeretne venni a Nyereményjátékban, majd lehetősége adódik megosztani a tapasztalatait is a témát illetően egy szabadszöveges mezőben a nagyobb nyerési esélyért.

Minél több témakör kérdéseire válaszol a Játékos, és minél több témakörben osztja meg saját tapasztalait, úgy nő a nyeresé esélye a következők szerint:

1 témakör megválaszolása: 1x nyerési esély
2 témakör megválaszolása: 2x nyerési esély
3, vagy annál több témakör megválaszolása: 3x nyerési esély
A saját tapasztalatok megosztása:
1 témakör esetén: 1x nyerési esély
2 témakör esetén 2x nyerési esély
3, vagy annál több témakör esetén: 3x nyerési esély

A nyerési esélyek összeadódnak, így tehát ha egy Játékos például 3 témakör kérdéseire válaszol és 2 témakörben osztja meg tapasztalatait 5x-ös nyerési eséllyel rendelkezhet. A maximális nyerési esély 6x.

4.3 A Pályázat csak akkor minősül érvényesnek, amennyiben a Játékos sikeresen teljesítette a játékot, vagyis legalább egy témakör mind az 5 kérdésre válaszolt és megadta az adatait a sorsoláshoz.

4.4 Szervező a Játék teljes időtartama alatt (2023. december 13. napjától 2024. február 14. napjáig) két sorsolás történik:

Első sorsolás: 2023. december 13. napjától 2024. január 10. napján 12 óra 00 percig beérkezett érvényes Pályázatot beküldő Játékosok közül 2024. január 10. napján 12 óra 15 perckor a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással tíz nyertest sorsol ki, akik egyenként egy nyeremény megnyerésére jogosultak. A nyertesek az 5.1 pontban részletezett nyereményekre jogosultak. A sorsoláson nem kerül sor tartaléknyertesek kisorsolására. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító székhelye (cím: 6 Bograshov, Tel Aviv 6380810, Israel). A sorsolásról jegyzőkönyv kerül felvételre.

Második sorsolás: 2023. december 13. napjától 2024. február 14. napján 12 óra 00 percig beérkezett érvényes Pályázatot beküldő Játékosok közül 2024. február 14. napján 12 óra 15 perckor a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással öt nyertest sorsol ki, akik

egyenként egy nyeremény megnyerésére jogosultak. A nyertesek az 5.1 pontban részletezett nyereményekre jogosultak. A sorsoláson nem kerül sor tartaléknyertesek kisorsolására. A sorsolás helyszíne a Lebonyolító székhelye (cím: 6 Bograshov, Tel Aviv 6380810, Israel). A sorsolásról jegyzőkönyv kerül felvételre.

- 4.5 A sorsoláson a Játék időtartama alatt érvényes Pályázatot beküldő Játékosok vesznek részt.
- 4.6 Szervező a nyertes Játékosok nevét az első sorsolást követően, 2024. január 10-én és a második sorsolást követően, 2024. február 14-én legkésőbb 18 óra 00 percig a Játék oldalon közzéteszi, amelyhez a Játékosok a Játékban való részvételükkel feltétel nélkül és kifejezetten hozzájárulnak.

5. NYEREMÉNYEK, NYERTES ÉRTESÍTÉSE, NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

- 5.1 A Játékban a Játékosok az alábbi nyereményért vesznek részt a sorsoláson:
első sorsolás nyereményei:
10 db 10.000 Ft értékű könyvutalvány

második sorsolás nyereményei:
5 db 10.000 Ft értékű könyvutalvány

- 5.2 A Nyeremények másra át nem ruházhatóak, és készpénzre nem válthatóak.
- 5.3 Lebonyolító az első sorsolás után a Nyeremény nyertesait legkésőbb 2024. február 19-ig emailben értesíti ("Értesítés"), és ezzel egyidejűleg megadja a yes@buriba.com e-mail címet, melyen a Játékosnak kell jelentkeznie, hogy a Nyeremény átvételének feltételeit egyeztetthessék. A Lebonyolító továbbá bekéri a nyertes Játékostól a személyes adatait (teljes név, személyi igazolványszám, telefonszám). A nyertes Játékos a yes@buriba.com e-mail címen köteles az Értesítés kézhezvételét követően legkésőbb 2024. február 29-ig visszaigazolni az Értesítést, és megküldeni a kért személyes adatait. Ezt követően a Lebonyolító tájékoztatja, hogy a Nyeremény pontosan mikor kerül postai feladásra.

Amennyiben a nyertes a fenti határidőn belül az Értesítést nem igazolja vissza, illetve a kért adatokat nem adja meg, úgy a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül.

- 5.4 A nyertes Játékos nem jogosult a Nyeremény átvételére, ha e-mail címe az 5.3 pont szerinti egyeztetés során vagy annak megkezdése előtt törlésre kerül.
- 5.5 A nyertes Játékosnak maga kell gondoskodnia arról, hogy a Nyereményt az 5.3 pontban megadott időpontban és helyszínen átvegye. Sem a Szervező, sem a Lebonyolító nem kötelezhető a Nyeremény átvételének anyagi hozzájárulásához (nyertes Játékos utazási, parkolási költsége stb). A nyertes Játékos köteles együttműködni annak érdekében, hogy a Nyeremény átadására a határidőn belül sor kerüljön. Ha ezen együttműködési kötelezettségének a nyertes Játékos nem tesz eleget, úgy ezen körülmény a Szervező, illetve a Lebonyolító terhére nem értékelhető. A Szervező, illetve a Lebonyolító a Nyeremény átvételére újabb lehetőséget nem tud biztosítani.
- 5.6 A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a nyereményt azért nem lehet átadni, mert a Pályázatán, illetve az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban leírt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. Adózás

A Nyereményekhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

7. INFORMÁCIÓ A JÁTÉKRÓL

A Játékról részletes információk a www.kerdesek.mazs.hu weboldalon érhetők el.

8. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FÜZŐDŐ JOGOK

8.1 A jelen Játékban történő részvétellel kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy

- 8.1.1 Szervező, mint adatkezelő és Lebonyolító, mint adatfeldolgozó a megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a Játék időtartama alatt kapcsolattartás és adminisztráció céljából kezelje, illetve feldolgozza; A Szervező a regisztráció során hozzáférhetővé tett (megadott) személyes adatokat csak arra használja, hogy a Játék során szükséges értesítéseket és az üzeneteket a Játékosoknak eljuttassa.
- 8.1.2 A játékosok a hozzájárulás megadása előtt jelen játékszabályzat alapján teljes körű tájékoztatást kapnak az adatkezelés céljáról, időtartamáról és kezelésének módjáról, a jogorvoslati lehetőségekről.
- 8.1.3 Az adatkezelés során a Magyarországi Zsidó Szociális Segély Alapítvány maradéktalanul betartja a 2011. évi CXII. Törvényt az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról – továbbiakban Infotörvény – és az általános adatvédelmi rendelet (GDPR) előírásait, az adatokat harmadik személynek nem továbbítja.
- 8.1.4 Sorsolást követően a nyertes játékosok nevét a Szervező és/vagy Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza;
- 8.1.5 A játékban való részvétellel egyidejűleg a felhasználó/ játékos kijelenti, hogy a játékszabályzatot és az adatvédelmi nyilatkozatot megismerte és elfogadta. A nyertes jelen játékban megadott személyes adatait Szervező a sorsolást követő 8 évig őrzi – a Számv. Tv. rendelkezései alapján – ezt követően azok törlésre kerülnek. A nem nyertes játékosok megadott személyes adatai az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló törvény és a GDPR (általános adatvédelmi) rendelet rendelkezéseire figyelemmel a sorsolást követően haladéktalanul törlésre kerülnek.
- 8.1.6 A játékosok részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

A megadott adatok kezelője a Szervező, mint adatkezelő.

Az adatok feldolgozását a Szervező megbízásából a BURIBA Reklámügynökség végzi, mint adatfeldolgozó.

8.2 Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával történik. Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, zárolását vagy helyesbítését, megilleti a visszavonás, a korlátozás és az adatkezelés elleni tiltakozás, valamint a hozzáférés joga, melyeket Játékos a következő címre juttatott megkereséssel gyakorolhat: 1075 Budapest, Síp u. 12. Ezenkívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, úgy a Játékos bírósághoz fordulhat. A nyereményjátékokra regisztráltak köre a jogérvényesítési lehetőségeit a 2011. évi CXII. törvény, valamint a Ptk. és a GDPR rendelet alapján bíróság előtt gyakorolhatja, illetve kérheti a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatóság (NAIH) segítségét is.

8.3 A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyeremény átadása előtt kérelmezi.

9. VEGYES RENDELKEZÉSEK

- 9.1 A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, e-mail cím elírása, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), és ebből eredően a Nyeremények átadásának elmaradásáért vagy késedelméért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 9.2 Amennyiben a nyertes Játékos a Nyereményét nem veszi át a megadott határidőn belül, azt a továbbiakban a Szervezőtől/Lebonyolítótól nem követelheti.
- 9.3 A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja a felelősségét minden, a www.facebook.com Weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások, illetve a telefonhálózatot ért támadások, meghibásodás estére. Tehát amennyiben a Weboldalt, illetve szervert vagy a kiszolgáló hálózatot ért támadás folytán a játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező, illetve a Lebonyolító semminemű felelősséget nem vállal.
- 9.4 Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a játékból.
- 9.5 Ha a Játékos adatfeltöltés vagy játék, illetve a Nyeremény átvétele közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.
- 9.6 Szervező, illetve Lebonyolító kizárja a felelősségét a Közösségi oldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.
- 9.7 A Játék semmilyen módon nem szponzorált a META/Facebook vagy más közösségi oldal által. Az adatszolgáltatás nem a META/Facebook vagy más közösségi oldal részére, hanem a Szervező részére történik.
- 9.8 Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játékszabályzatot indokolt esetben bármikor megváltoztassa. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.

Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a vonatkozó, hatályos jogszabályok rendelkezéseit kell alkalmazni.

Budapest, 2024. január 22.

Magyarországi Zsidó Szociális Segély Alapítvány
Szervező